

**Game Design Document de "EcoPower: Guardianes de la Naturaleza"**

**GAME DESIGN DOCUMENT (GDD)**

**Nombre del videojuego: Eco Power**

**Género: Plataforma 3D / Aventura**

**Jugadores: 1 jugador**

**Especificaciones técnicas del videojuego**

**Tipo de gráficos: 3D**

**Vista: Tercera Persona**

**Plataforma: PC**

**Lenguaje de programación: #C**

**Concepto**

**Descripción general del videojuego:**

Un juego de plataformas que combina la diversión de la exploración y la recolección con un mensaje educativo sobre la importancia de la energía renovable y la protección del medio ambiente.

**Esquema de juego:**

**Historia:**

Los jugadores asumen el papel de los Guardianes de la Naturaleza, elegidos para proteger y recolectar recursos naturales clave en cuatro entornos naturales mágicos y diversos.

**Elementos del juego:**

Movimiento fluido en 3D: El personaje podrá correr y saltar en diferentes terrenos.

Plataformas y obstáculos desafiantes: Los niveles estarán llenos de trampas que pondrán a prueba las habilidades de los jugadores.

**Niveles:**

Múltiples mundos temáticos: Cada mundo tendrá su propio estilo visual y mecánicas únicas.

Niveles lineales y ramificados: Los niveles variarán entre desafíos de plataforma lineales y áreas más abiertas que fomenten la exploración.

**Personajes:**

1. Guardian de la naturalez (Mago)

**Modos:**

Modo de Un Jugador: Explora la historia y desafíos por ti mismo.

**Controles:**

Teclas de movimiento: Mover al personaje hacia izquierda/derecha.

Tecla de Salto: Realizar saltos para superar obstáculos y enemigos.

Tecla de ataque: Ataques energéticos para derrotar a los enemigos.

**Diseño:**

**Estilo Visual:**

El juego se caracteriza por un estilo visual low poly, que se destaca por sus modelos y entornos simplificados y geométricos. Esta elección estilística se alinea con la naturaleza mágica y misteriosa de los entornos naturales representados en el juego

**Entornos:**

Cada nivel se representa mediante entornos low poly que capturan la esencia de su respectivo hábitat natural.

En el nivel "Cristales de Sol", los paisajes desérticos y las dunas doradas se componen de polígonos simples que reflejan la luz solar brillante y la calidez del lugar.

El nivel "Agua Purificante" presenta oasis cristalinos y extensiones de arena diseñados con formas geométricas suaves y colores frescos.

El nivel "Fuego Vigorizante" está lleno de estructuras antiguas y un ambiente de fuego, con efectos de partículas low poly que representan el fuego de manera impresionante.

Las Montañas Celestiales se caracterizan por majestuosas montañas y corrientes de aire, con tonos celestiales y un diseño geométrico que refleja la ligereza del aire.

**Animaciones:**

Las animaciones de los personajes y objetos son fluidas y simplificadas para mantener la coherencia con el estilo low poly, mientras que aún transmiten expresiones y movimientos reconocibles.

**Técnicas de gamificación:**

**Misiones y Desafíos Ambientales:**

Misiones y desafíos específicos relacionados con la conservación del medio ambiente y la energía renovable. Por ejemplo, una misión podría ser "Restaurar el ecosistema del Desierto de las Maravillas" o "Canalizar la energía del Fuego Vigorizante de manera responsable".

Los jugadores pueden recibir recompensas adicionales por completar estas misiones, y esto les brinda una sensación de logro y contribución a la causa ambiental.

**Narrativa y Conciencia Ambiental:**

Aprovecha la narrativa del juego para transmitir información ambiental relevante de manera orgánica. Puedes incluir diálogos de personajes no jugables que proporcionen datos o consejos sobre energía renovable y conservación.

Incorpora elementos de historia que reflejen los desafíos del mundo real relacionados con el medio ambiente y la necesidad de soluciones sostenibles.

**Flujo del videojuego:**

**1. Pantalla de Inicio:**

Al iniciar el juego, los jugadores se encuentran con la pantalla de inicio, que incluye opciones para comenzar una nueva partida, cargar partidas guardadas, ajustar la configuración y acceder a información sobre el juego y sus desarrolladores.

**2. Niveles**:

El juego consta de cuatro niveles principales, cada uno representando un hábitat natural único: "Cristales de Sol," "Agua Purificante," "Fuego Vigorizante" y "Aire Envolvente."

Cada nivel tiene sus propios objetivos, desafíos y obstáculos relacionados con la recolección de recursos naturales y la restauración del entorno.

**3. Recolección de Recursos:**

En cada nivel, los jugadores deben recolectar una cantidad específica de recursos.

La recolección de recursos es esencial para activar y reparar plantas solares, purificar el agua, canalizar la energía del fuego y conectarse con el espíritu del aire en los niveles respectivos.

**4. Desafíos y Obstáculos:**

A lo largo de cada nivel, los jugadores se encontrarán con desafíos relacionados con la conservación del medio ambiente y la generación de energía renovable. Estos desafíos pueden incluir tormentas de arena, sequías temporales, criaturas de fuego, corrientes de aire turbulentas, entre otros.

Los jugadores deben superar estos obstáculos utilizando las habilidades únicas de su Guardián y estrategias adecuadas.

**5. Restauración del Ecosistema:**

Al recolectar recursos naturales y superar los desafíos, los jugadores contribuirán a la restauración del ecosistema en cada nivel. Esto se reflejará en cambios visuales y sonoros a medida que el entorno se vuelve más saludable y armonioso.

**6. Finalización del Nivel:**

Cada nivel se considera completado una vez que se han recolectado todos los recursos requeridos y se ha restaurado el equilibrio en el entorno.

Los jugadores serán recompensados con puntos, bonificaciones y reconocimiento por sus logros.

**Visión del Juego:**

La visión del juego "EcoPower: Guardianes de la Naturaleza" es crear una experiencia inmersiva y significativa que combine la diversión de los videojuegos con la conciencia ambiental y la importancia de la energía renovable y la protección del medio ambiente. Esta visión se centra en los siguientes aspectos clave:

**Mensaje Ambiental y Educativo:**

El juego tiene como objetivo educar y concienciar a los jugadores sobre la importancia de la energía renovable y la conservación de la naturaleza. A través de su narrativa y mecánicas de juego, busca transmitir un mensaje poderoso sobre la necesidad de cuidar nuestro planeta.

Experiencia Inmersiva y Divertida:

A pesar de su enfoque educativo, el juego se esfuerza por ofrecer una experiencia de juego entretenida y emocionante. Los jugadores se sumergirán en un mundo mágico y fascinante lleno de desafíos, exploración y recompensas.

Estilo Visual Único:

El estilo visual low poly del juego crea un ambiente distintivo y atractivo que resalta la belleza de la naturaleza y la magia de los elementos naturales. Este estilo gráfico es memorable y contribuye a la identidad visual única del juego.

Jugabilidad Variada:

"EcoPower: Guardianes de la Naturaleza" ofrece una variedad de experiencias de juego a lo largo de sus niveles, cada uno con mecánicas específicas relacionadas con su respectivo elemento natural. Esto brinda diversidad y desafío a la jugabilidad.

Compromiso y Motivación:

A través de técnicas de gamificación, el juego motiva a los jugadores a participar activamente en la recolección de recursos naturales y la restauración de los entornos. Ofrece recompensas, desafíos y una sensación de logro para mantener a los jugadores comprometidos.

Conciencia Ambiental Duradera:

Más allá del juego en sí, la visión de "EcoPower: Guardianes de la Naturaleza" busca crear un impacto duradero al fomentar la conciencia ambiental y alentar a los jugadores a considerar formas de contribuir al bienestar del planeta en la vida real.

Historia Envolvente:

La narrativa del juego sigue a los Guardianes de la Naturaleza en su misión de proteger y restaurar la armonía de la naturaleza. La historia ofrece un contexto convincente que conecta a los jugadores emocionalmente con la causa.

Colaboración y Comunidad:

En resumen, la visión de "EcoPower: Guardianes de la Naturaleza" es la de un juego educativo, entretenido y visualmente impactante que inspira a los jugadores a convertirse en defensores de la energía renovable y el medio ambiente. A través de su narrativa, diseño de niveles y mecánicas de juego, busca crear una experiencia única que deje una impresión duradera y positiva en los jugadores, al mismo tiempo que los empodera para tomar medidas en el mundo real para proteger nuestro planeta.

.

**Agradecimientos**

Quiero expresar mi sincero agradecimiento a todas las personas e instituciones que hicieron posible la creación de este curso y contribuyeron al éxito de este proyecto:

A nuestros estimados profesores, en particular al Profesor Juan David Toro, por su dedicación, paciencia y valiosa enseñanza. Su apoyo y orientación fueron fundamentales en el desarrollo de este juego y en nuestra formación académica.

A la Agencia Atenea, por su arduo trabajo en la organización y gestión de los cursos que nos brindaron los conocimientos y habilidades necesarios para llevar a cabo este proyecto con éxito.

A la Universidad Nacional, por otorgarnos la certificación de este proyecto. Su compromiso con la educación y la promoción de la creatividad y la innovación es un pilar fundamental en nuestra formación.

A nuestros patrocinadores, cuya generosidad y apoyo financiero hicieron posible la realización de este curso y proyecto. Su compromiso con la promoción de la conciencia ambiental y la educación es inspirador.